Aqui é onde vamos informar o nossos itens do menu

Vamos informar no MainActivity

// Aqui sao variaveis que herdam, que vai configurar algo.  
val drawerLayout: DrawerLayout = binding.drawerLayout // Aqui vai configurar nosso Layout  
val navView: NavigationView = binding.navView // Configurar o menu Lateral  
val navController = *findNavController*(R.id.*nav\_host\_fragment\_content\_start*) // A area onde vai carregar nossos fragmentos.  
// Passing each menu ID as a set of Ids because each  
// menu should be considered as top level destinations.  
appBarConfiguration = *AppBarConfiguration*(  
 *setOf*(  
 R.id.*nav\_home*, R.id.*nav\_calculadora*, R.id.*nav\_contato*, R.id.*nav\_sair* ), drawerLayout  
)

Aqui é onde vamos associar..

Navigation

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:id="@+id/mobile\_navigation"  
 app:startDestination="@+id/nav\_home">  
  
 <fragment  
 android:id="@+id/nav\_home"  
 android:name="com.allephnogueira.altapressaognvpro.view.ui.postos.MapsFragment"  
 android:label="@string/menu\_home"  
 tools:layout="@layout/fragment\_maps" />  
  
 <fragment  
 android:id="@+id/nav\_calculadora"  
 android:name="com.allephnogueira.altapressaognvpro.view.ui.calculadora.CalculoCombustivelFragment"  
 android:label="@string/menu\_calculadora"  
 tools:layout="@layout/fragment\_calculo\_combustivel" />  
  
 <fragment  
 android:id="@+id/nav\_contato"  
 android:name="com.allephnogueira.altapressaognvpro.view.ui.calculadora.CalculoCombustivelFragment"  
 android:label="@string/menu\_contato"  
 tools:layout="@layout/fragment\_contato" />  
  
 <fragment  
 android:id="@+id/nav\_sair"  
 android:name="com.allephnogueira.altapressaognvpro.view.ui.calculadora.CalculoCombustivelFragment"  
 android:label="@string/menu\_sair"  
 tools:layout="@layout/fragment\_calculo\_combustivel" />  
  
</navigation>